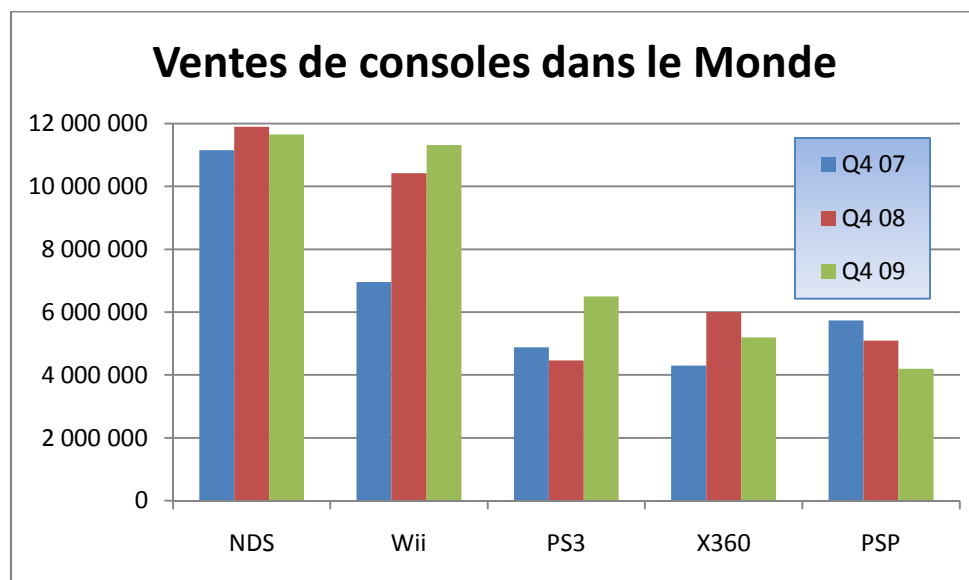


Ventes Mondiales

Quatrième trimestre 2009

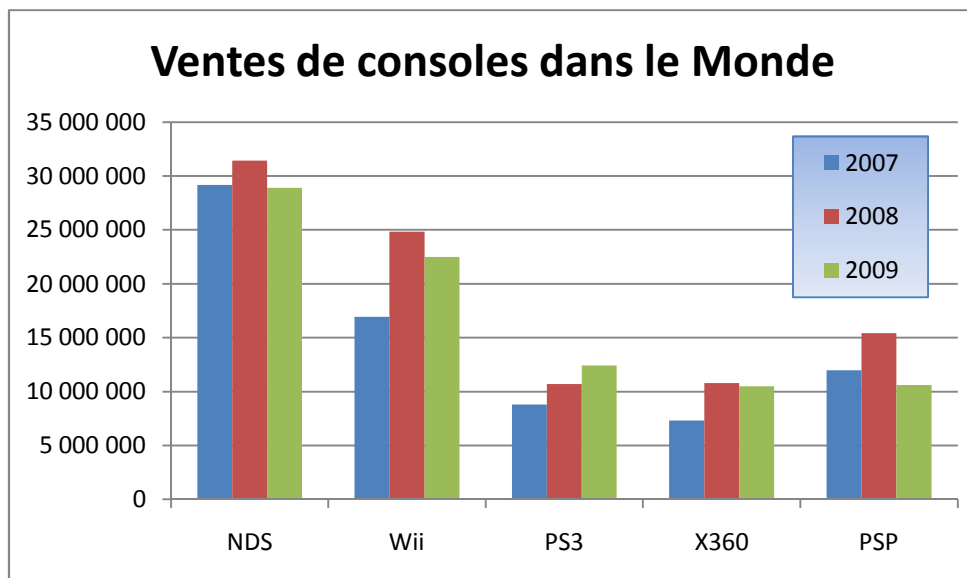


Ventes de consoles

Pos.	Console	Ventes	Evo.	Total 2009	Evo.	Total
1	Nintendo DS	11 650 000	- 2 %	28 910 000	- 8 %	125 130 000
2	Wii	11 310 000	+ 9 %	22 490 000	- 9 %	67 450 000
3	PlayStation 3	6 500 000	+ 46 %	12 410 000	+ 16 %	33 390 000
4	Xbox 360	5 200 000	- 13 %	10 200 000	- 6 %	38 700 000
5	PSP	4 200 000	- 17 %	10 620 000	- 31 %	62 980 000
6	PlayStation 2	2 100 000	- 16 %	7 000 000	- 22 %	146 970 000

(« Evo. » représente l'évolution de du score de la colonne précédente par rapport à la même période, un an auparavant)

Voilà l'occasion de remettre les pendules à l'heure après les absurdités qu'on peut lire un peu partout dans la presse censée être spécialisée. Oui, la Wii est en baisse sur l'année 2009, mais ça fait quand même un moment qu'on l'avait remarqué. Alors vu que nos confrères pourtant techniquement professionnels n'arrivent visiblement pas à faire des soustractions des chiffres officiels pour découvrir quelles sont les ventes du dernier trimestre, disons-le clairement : sur la période récente, celle qui nous intéresse, du quatrième trimestre 2009, de octobre à décembre, **les ventes de Wii sont en hausse** ! La machine réalise le meilleur trimestre de son histoire, et par la même occasion le meilleur trimestre de l'histoire du jeu vidéo pour une console de salon. La Wii en profite ainsi même pour dépasser le total des ventes de la NES et devenir la console de salon la plus vendue de l'histoire de Nintendo, qui doit désormais s'attaquer aux records des deux premières PlayStation pour vraiment s'imposer comme un des plus grands succès du siècle. La DS n'est pas en reste également, elle est certes en baisse, mais une baisse de seulement 2 % par rapport au même trimestre de l'année précédente, qui était ni plus ni moins que le record historique de ventes d'une console sur un trimestre, c'est tout de même remarquable. A part donc son score d'il y a un an, jamais une console ne s'était aussi bien vendue durant ce trimestre ô combien essentiel.



Mais Sony s'en sort aussi très bien. Poussé par le succès de la PS3 Slim, sa console est certes loin de pouvoir concurrencer celle de Nintendo contrairement au trimestre précédent, mais se maintient toujours devant la concurrente directe, la Xbox 360 et réalise même un nouveau record de vente pour une console HD, dépassant la performance de la Xbox 360 de l'année dernière (6 millions au 4^{ème} trimestre). La PS3 n'a ainsi plus que 5,3 millions de retard au total des ventes face à la machine de Microsoft qui se retrouve plus que jamais menacée. Bien qu'incontestablement un succès largement plus important que celui de la Xbox, cette 360 est tout de même bien partie pour finir bonne dernière, reléguant ainsi Microsoft à la troisième place alors qu'il était deuxième à la génération précédente, dépassant de peu la GameCube. La Xbox 360 est d'ailleurs finalement celle dont le bilan 2009 est le plus mauvais. Elle subit certes une baisse un peu moins forte que la Wii, mais sa chute pour le quatrième trimestre est sévère. Cela dit, il faut bien admettre que la console a bénéficié d'un planning d'exclusivités très moyen en 2009, particulièrement en fin d'année où la comparaison avec la PS3 était plutôt douloureuse. Et Microsoft part pour une année 2010 nettement plus encourageante de ce côté, avec ses *Splinter Cell*, *Alan Wake*, *Fable* et surtout les deux grosses armes de fin d'année : le fameux projet Natal et le futur monstre médiatique *Halo Reach*. Petit détail pour finir : notez quand même la dégringolade de la PSP, qui confirme une fois de plus l'échec flagrant de la PSP Go au niveau mondial.

Prévisions des constructeurs

Nom de la console	Ventes	Prévision préc.	Prévision actuelle	Stat.
Nintendo DS	23 350 000	30 000 000		78 %
Wii	17 060 000	20 000 000		85 %
PlayStation 3	10 800 000	13 000 000		83 %
PSP	8 500 000	15 000 000	10 000 000	85 %
PlayStation 2	5 600 000	5 000 000	7 000 000	80 %

(Note : les prévisions concernent uniquement l'année fiscale, d'avril à mars. Les ventes concernent donc celles réalisées entre avril et décembre. Microsoft ne rend pas public ses prévisions. La prévision précédente date d'octobre dernier, la statistique représente le pourcentage des ventes accomplies par rapport aux prévisions.)

Les bons résultats du dernier trimestre n'auront pas suffi à faire changer d'avis Nintendo quant à ses objectifs de l'année fiscale complète pour la Wii. Un score annuel de 20 millions, ça n'exige désormais plus que 3 millions pour le dernier trimestre fiscal en cours. Ce qui est clairement assez peu ambitieux, la machine ayant dépassé les 5 millions durant cette même période l'année dernière, et les 4 millions il y a deux ans. Gageons que Nintendo préfère privilégier la prudence et la possibilité, toujours efficace pour les actionnaires, de dépasser ses objectifs. La DS en revanche exige désormais d'un trimestre à environ 7 millions d'exemplaires écoulés. C'est très ambitieux, d'autant que la machine n'a jamais dépassé les 6 millions durant cette période de l'année. Nintendo compte visiblement sur le lancement occidental de la DSi XL pour espérer y arriver. Sony reste de son côté assez prudent, et ne change pas l'objectif de la PS3 qui n'aura besoin que de 2,2 millions pour réussir son coup, soit moins que ce que la machine avait réalisé au premier trimestre 2008. Avec les grosses sorties de ce début d'année dont *God of War III*, c'est bien parti. La PSP voit en revanche son objectif fortement diminuer, tandis que celui de la PS2 est quant à lui revu à la hausse. Une prévision là encore ambitieuse, puisque pour la réussir il faudrait réaliser un aussi bon trimestre que celui de l'année dernière, chose assez ardue pour une console en fin de vie.

Principales exclusivités du dernier trimestre fiscal de l'année **(Janvier – Mars 2010)**

Wii	PlayStation 3	Xbox 360
Tatsunoko Vs. Capcom	God of War III	Mass Effect 2
Red Steel 2	M.A.G.	
	Heavy Rain	
	Yakuza 3	
	Yakuza 4 (Japon)	
	White Knight Chronicles	

